

Kartenzahlung

Kartenzahlungen richtest du unter „Einstellungen → Kartenzahlungsarten“ ein. Du kannst beliebig viele Kartenzahlungsarten anlegen:

- **Kein Provider:** Die Zahlung wird nur als „mit Karte bezahlt“ markiert (z. B. bei einem eigenen, nicht angebundenen Terminal).
- **Angebundene Anbieter:** SumUp (App), SumUp Tap to Pay, VivaWallet, Stripe, Hobex Terminal und Hobex POSit. Je nach Anbieter werden Merchant-ID bzw. API-Key (bei Stripe zusätzlich eine Location) eingetragen.

Anschließend weist du unter „Zuordnung je Arbeitsbereich“ (oder unter „Kategorien verwalten“ bei der obersten Kategorie) jedem Arbeitsbereich eine Kartenzahlungsart zu.

Kartenzahlung direkt am Smartphone (NFC)

Wir haben Kartenzahlung direkt auf allen unseren Smartphones und Tablets integriert. Dafür ist NFC notwendig.

Voraussetzungen: - Beim ersten Kassieren erscheint eine Abfrage zur Standortberechtigung – diese muss erteilt werden. - Zusätzlich muss GPS eingeschaltet sein (auch hier erscheint ein Hinweis).

Die Zahlung selbst ist einfach: - Die Karte mittig an die Rückseite des Smartphones halten – am zuverlässigsten direkt aufgelegt. - Zahlungen sind auch mit Smartwatch oder Smartphone (Wallet) möglich.

Aktivierung

Zur Aktivierung der Kartenzahlung erhält der Veranstalter von uns einen Einladungslink zur Zahlungsplattform. - Da es sich um einen externen Anbieter handelt, haben wir keinen Einfluss auf die prozentualen Abschläge oder Gebühren. - Wir selbst verdienen an der Kartenzahlung nichts; es fällt lediglich eine einmalige Freischaltgebühr an. - **Wichtig:** Die Registrierung muss zwingend über den von uns zugesendeten Link erfolgen. Nur so können wir die Zahlungsabwicklung auf unseren Geräten sicherstellen und im Namen des Veranstalters den Support kontaktieren, falls es Probleme gibt.